ecomlab. recursos per a una societat inclusiva



#### Recurso

# Juegos tradicionales



# **Edad**

6 a 8 años

## Espacio v material Aula/Sala Lápiz o bolígrafo

Área curricular Área de educación en valores sociales y cívicos

Área de educación física

Convención de los derechos de las personas con discapacidad Artículo 7 Niños y niñas con discapacitado Artículo 19 Derecho

a vivir de forma independiente y a ser incluido en la comunidad

# Tipología

Descargable

# **ODS**

4. Educación de calidad 10. Reducción de las desigualdades

# Autoría

Mel Ruiz, educadora social

### Fecha de publicación Junio 2022

#### Copyright Creative commons

### Metodología

Recortaremos las tarietas. Todo el grupo tendrá que escoger una de las tarjetas con juegos tradicionales.

Una vez escogida a que se jugará, cada persona cogerá una tarjeta para simular una discapacidad física, sensorial, etc.

Se puede imprimir tantas tarjetas como sean necesarias para que cada participante pueda hacer el juego con una discapacidad.

# **Objetivos**

- Reflexionar sobre las diferentes formas de adaptar un juego.
- Promover la empatía hacia una persona con discapacidad
- Promover el trabajo en equipo y la cohesión de grupo.

# Observaciones y preguntas de reflexión

- Busca formas de adaptar las actividades y hacer partícipe en todo el grupo a pesar de que tengan alguna dificultad añadida.
- Habrá actividades v juegos en que la discapacidad no será un impedimento y otros tendremos que buscar estrategias.
- La avuda del resto de compañeros será importante para consequir jugar todo el mundo.
- Las dificultades que encuentran las personas con discapacidad no se deben a la misma discapacidad, sino que es el entorno. Por eso, es el entorno el que debe habilitarse (adaptar), y no la persona la que debe "curarse". La discapacidad no es una enfermedad.
- Haremos una reflexión sobre las dificultades que han encontrado y las posibles adaptaciones que podemos hacer para incluir en todo el mundo a participar.