



Recurs

Posa't a la meva pell



Edat
12 a 16 anys

Espai i material
Aula-sala
fitxes de posició
Dau

Tipologia
Descarregable

Àrea curricular
Àrea d'educació en
valors socials i cívics
Àrees de llengua
catalana i literatura,
llengua castellana
i literatura

**Convenció dels drets
de les persones amb
discapacitat**

Article 18 Llibertat
de desplaçament
i nacionalitat
Article 9 Accessibilitat

ODS
10. Reducció de les
desigualtats
4. Educació de qualitat

Autoria
Mel Ruiz, Educadora
Social

Data de publicació
Juny 2022

Copyright
Creative commons

Metodologia

Aquesta activitat en format de joc de taula proposa diferents reptes i preguntes de coneixement per a empatitzar sobre la quotidianitat de les persones amb discapacitat.

El joc de taula consisteix en el fet que cada jugador/a tira un dau i avança la seva fitxa (d'acord amb el número obtingut) pel tauler a avançar a través de les diverses caselles, contestant o fent l'acció que indica en cadascuna d'elles. Depenent de la casella en la qual caigui, es pot avançar o, per contra, retrocedir. Gana la primera persona que arribi a l'última casella.

Objectius

- Donar a conèixer les discapacitats sensorials i altres maneres alternatives de comunicació.
- Promoure l'empatia a través de la simulació d'activitats quotidianes respecte a la discapacitat.
- Dotar de coneixements sobre la discapacitat.

Preguntes de reflexió i observacions

- Treballar simultàniament la reflexió amb les diferents accions que els infants han de fer.
- Aprofitar les diferents proves per explicar que algunes persones tenen afectades algunes parts del cos i fan algunes coses de diferent manera a nosaltres.
- Cada persona fa les coses de manera diferent de la resta i també, hi ha moltíssimes maneres de comunicar-nos i moltes llengües.
- Ha sigut fàcil o difícil? Per què?
- El gos guia o gos pigall és un gos ensinistrat per guiar persones cegues o amb una discapacitat visual. Actualment, s'anomenen gossos d'assistència, ja que també acompanya a persones amb altres discapacitats.
- Les barreres arquitectòniques són els obstacles que impedeix la circulació o l'accés a un lloc o servei.

- Algunes persones amb discapacitat son: El Langui, Pablo Echenique, Frida Kahlo, Stephen Hawkings, Beethoven, Van Gogh...
- Alguns dels esports adaptats:
 - Boccia, semblant al joc de petanca, però amb un tub que ajuda a moure les pilotes a persones amb mobilitat reduïda.
 - Bàsquet en cadira de rodes.
 - Goalball (futbol amb la mà).
 - Futbol-5 amb una pilota sonora per persones amb discapacitat visual
- Podem trobar diverses barreres arquitectòniques: Graons als establiments, escaleres, carrers poc amples, semàfors sense sonoritat...
- Llengua de signes els fan servir algunes persones amb discapacitat auditiva.

- El braille el fan servir per llegir algunes persones amb discapacitat visual.
- Les persones amb discapacitat poden fer tantes coses com vulguin tot i que no sempre la faran igual que nosaltres
- Un pictograma és un dibuix que pot representar una realitat concreta.

Un pictograma és un dibuix que pot representar una realitat concreta.

L'ús d'un pictograma per a comunicar és per a la persona una manera de transformar la seva realitat en imatges que representen "conceptes", "idees", "accions", "elements que formen part de la seva vida quotidiana", i així, a través d'aquestes imatges, poder expressar-se.

